

Io, videogioco: Sei viaggi dietro lo schermo (del salotto)



Data di pubblicazione: 24 luglio 2017

Autore: Pietro Iacullo, Antonino Lupo, Stefano Calzati, Giuseppe Pizzuti,
Filippo Veschi Luca Pitocchi

Lunghezza stampa: 226

lo videogioco.

Tutti, almeno una volta nella vita, abbiamo detto questa frase rispondendo alla domanda “ Quali sono i tuoi hobby? ” e varianti sul tema. E tutti, almeno una volta nella vita, abbiamo osservato le reazioni dell ’ interlocutore, fatte da sguardi vacui quando andava bene e derisione malcelata quando andava male.

Da qualche anno, non è – non sempre – più così: quella per il riconoscimento del medium videoludico è una battaglia che siamo destinati a vincere per inerzia, perché, prima o poi, la ruota del ricambio generazionale metterà al posto giusto persone che considerano i videogiochi per quello che sono: una forma di espressione e di intrattenimento che non ha niente da invidiare a libri, film, musica e serie televisive. Se non le cose che, in più o in meno, la differenziano effettivamente da libri, film, musica e serie televisive.

Ma non basta. Non ci basta, e in fondo non vi basta. È una vittoria che va meritata: troppo facile fare quadrato quando televisioni e giornali se la prendono con i videogiochi, e poi passare il resto dell ’ anno a spendere parole vuote. Si può fare ancora tanto per il riconoscimento del medium, e si può fare adesso. Lo spirito di questa raccolta è proprio questo: proporre sei percorsi attraverso il videogioco, sei viaggi che vogliono, nel loro piccolo, raccontare cosa succede davanti allo schermo del televisore di casa, e cosa si cela dietro quei pixel e quei poligoni. E che vogliono raccontarlo a tutti, tanto agli appassionati quanto a chi non bazzica l ’ ambiente, in modo da poter portare un contributo – per quanto minimo – alla causa. È poco? Sicuramente. Ma il fatto che sia poco è davvero abbastanza per scegliere di non fare nulla, o è solo una comoda scusa?

Quindi, ecco la nostra risposta: lo, videogioco.

<https://rapidgator.net/file/25e800bf5432e764758bd15384eca516/57XRjUwzs.pdf.rar.html>